

QYEG0213RWS800 图片制作及取模说明



图一

这款屏是黑白红三色的，需要做两张图片，黑白一张图片，红色一张图片。

以实现上图的效果，分别说明：

一、黑白

1、图片制作

屏幕不支持灰度，在制作图片的时候，需要做成 250*122 分辨率的纯黑白图片，保存成.jpg 或者.bmp 位图文件。

2、取模

取模可以采用 image2lcd.exe 软件，操作步骤如下：

- ① 打开软件，调入需要取模的图片；
- ② 输出数据类型：选择“C 语言数组 (*.c)”；
- ③ 扫描方式：选择“垂直扫描”；
- ④ 输出灰度：选择“单色”；
- ⑤ 最大宽度和高度：选择“250”、“122”，**选择后需要点击后面的箭头确认；**
- ⑥ “颜色反转”前面打钩；
- ⑦ 点击“保存”，把转换后的数组存到扩展名为“.c”文件；
- ⑧ 最后把文件“.c”中的数组替换掉程序中对应的数组。



图二、黑白取模

二、红色

1、图片制作

红色不支持灰度，所以红色显示内容需要做成 250*122 分辨率的纯黑白图片（红色的显示内容做成黑色，其他做成白色），保存成.jpg 或者.bmp 位图文件。

2、取模

取模也采用 image2lcd.exe 软件，操作步骤如下：

- ① 打开软件，调入需要取模的图片；
- ② 输出数据类型：选择“C 语言数组 (*.c)”；
- ③ 扫描方式：选择“垂直扫描”；
- ④ 输出灰度：选择“单色”；
- ⑤ 最大宽度和高度：选择“250”、“122”，**选择后需要点击后面的箭头确认；**
- ⑥ 点击“保存”，把转换后的数组存到扩展名为“.c”文件；
- ⑦ 最后把文件“.c”中的数组替换掉程序中对应的数组。



图三、红色取模



- 1、(0,0): 坐标原点;
- 2、白色箭头: x、y 方向 (注意: x 必须是 8 的整数倍, 否则会显示异常; y 无要求);
- 3、红色箭头: 屏幕扫描方向。